

▼ Object Oriented Programming Checklist (Created by Usa Sammapun)

▼ Basic programming concept

- Conditional expression No Context
- While and for loops No Context
- Array No Context

▼ Object Oriented Concept

- Java syntax ต่างๆ No Context

▼ Java มีชนิดของข้อมูล 2 แบบ: primitive type และ object type

- รู้ว่า type ไหน เป็น primitive บ้าง No Context
- รู้ว่าการทำ assignment โดยใช้เครื่องหมาย = นั้นต่างกันระหว่าง primitive type และ object type No Context

▼ Object Oriented Programming Concept

▼ นิยามของ data abstraction

- ส่วนประกอบของ object (data และ method) No Context
- ความแตกต่างระหว่าง object และ class No Context

▼ การ reference ใน Java

- เรียนรู้โดยใช้การวาดรูปสิ่งที่เกิดขึ้นในหน่วยความจำ No Context

▼ นิยามของ encapsulation

- access specifier: private, public, protected, package No Context

▼ นิยามของ inheritance

- Superclass and subclass No Context
- Interface No Context
- Method override No Context

▼ การทำ assignment เมื่อมี subclass/superclass มาเกี่ยวข้อง

- รู้ว่า ความแตกต่างของ type แบบไหนที่ assign ได้และไม่ได้ (ต้องเข้าใจเหตุผลด้วย) No Context

▼ นิยามของ polymorphism

- เรียนรู้จากโค้ด เช่น reference เดียวกัน เรียก method ชื่อเดียวกัน แต่มีพฤติกรรมต่างกัน No Context

▼ การเรียกใช้ method ใน Java

- นิยามของ override No Context
- นิยามของ overload No Context

▼ รู้ความแตกต่างระหว่าง override และ overload

- จากตัวอย่างโค้ด No Context

▼ Static กับ dynamic concept ใน Java

▼ Static and dynamic type

- Dynamic (late) binding No Context
- Static (class) and dynamic (instance) variables No Context

▼ Exception

▼ นิยามของ Exception

- ชนิดของ Exception No Context
- ทำไมจึงต้องมี Exception No Context
- การโยน Exception No Context
- การรับ Exception โดยใช้ try-catch No Context